

CIVILTÀ

Dopo aver creato un pianeta abitabile, o in qualche modo vivibile, creare una o più civiltà che lo abitano può sembrare difficile, se viene fatto dai grandi dettagli ai piccoli può invece risultare essere facile.

EPOCA

Selezionare un'epoca per la propria civiltà può aiutare per scegliere le tecnologie disponibili alla stessa civiltà così da aiutare alla costruzione di essa.

Possibili epoche sono, dalla meno recente alla più recente: **ANTICA**, **CLASSICA**, **MEDIOEVALE**, **MODERNA**, **INDUSTRIALE** e **ATOMICA**.

POLITICA

Il governo di una civiltà si configura tramite la quantità di governanti, e di conseguenza che funzione ha il governo e l'ideologia politica del governo.

GOVERNO

Scegliere la quantità di governatori è essenziale per il comportamento che dovrà avere la civiltà. Forse quella civiltà è in uno stato anarchico, dove il più forte ha la meglio, forse è uno stato monarchico, dove il grande re o imperatore comanda su tutto e tutti, forse è una oligarchia, dove comanda chi è più ricco di risorse, oppure è una democrazia o una repubblica dove il popolo ha potere.

IDEOLOGIE

Questa guida, come la seguente tabella è una **interpretazione soggettiva**. Se non ci si sente della stessa idea è possibile creare e condividere una propria tabella o una intera guida su come creare una civiltà.

Socio-Politica

La civiltà si fonda sulla condivisione collettiva (**COLLETTIVISMO**) degli eventi oppure considera e privatizza ogni singola persona (**INDIVIDUALISMO**)?

Geo-Culturale

La civiltà ha fondamenta sull'orgoglio della propria terra (**PATRIOTTISMO**) oppure considera anche la terra oltre i confini come casa sua (**GLOBALISMO**)?

Socio-Economica

La civiltà considera più importante i diritti e la libertà (**LIBERALISMO**) oppure considera più importanti le regole e le autorità (**AUTORITARISTICA**)?

Socio-Culturale

La civiltà ha una prospettiva per cui è più importante la tradizione e quindi quello che è stato sempre fatto (**TRADIZIONALISTA**) oppure ha una prospettiva verso le scoperte scientifiche e sulla novità (**PROGRESSISTA**)?

RELAZIONI

Quante civiltà ci sono e quali relazioni diplomatiche ci sono tra loro sta al creatore scegliere. Simulare una storia per generarle sarebbe l'opzione migliore, ma può essere dedicato ad un'altra guida.

DETTAGLI

La civiltà si concentra sul dare la stessa quantità a tutti (**Uguaglianza**) oppure di dare la stessa opportunità a tutti (**Eguaglianza**)? Dettagli aggiunti da domande di questo tipo aggiungono, appunto, dettagli e approfondimenti alla civiltà rendendola più realistica.

La civiltà può essere unitaria, e quindi essere sotto il comando di una singola entità. Può essere cliente, e quindi essere sotto il comando di una o più entità esterne ad essa. La civiltà può essere uno stato federale, quindi essere sotto il controllo di un patto stretto tra stati minori all'interno dello stato maggiore.